

キャラクター名

ノア

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢		性別	男
覚醒	感染	衝動	憎悪		初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	0		3	8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
解毒剤		ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	ミオ	P	N		
	ロストナンバー	P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：クリティカル率アップ								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器生成 攻撃 + Lv + 7 ガード値 + 3								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】を使用した判定 ダイス + Lv								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：完全獣化と組み合わせ								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃 + Lv + 1								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：ダイス + Lv								
フルパワーアタック	3	4	メジャー	至近	自身	自動	80	
効果：攻撃 + Lv × 5								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

研究施設アイオニオンから仲間たちと共に脱出してきた青年。
普段は普通の高校生として過ごしながら、脱出の際にはぐれてしまったミオを探している。

【セットアップ】
～80%フルパワーアタック(3) コスト:4 攻撃:+15
【マイナー】
《インタリンク ウロボロス化》 インフィニティウェポン(1) + 完全獣化(3) + 知性ある獣(1) 武器生成 攻撃:7 ガード値:3 ダイス:+3 コスト：11
～100%《インタリンク ウロボロス化》 インフィニティウェポン(2) + 完全獣化(3) + 知性ある獣(1) 武器生成 攻撃:8 ガード値:3 ダイス:+3 コスト：11
《インタリンク ウロボロス化》 インフィニティウェポン(1) + 完全獣化(3) + 知性ある獣(1) + ハンティングスタイル(1) 武器生成 攻撃:7 ガード値:3
ダイス:+3 コスト：12
～100%《インタリンク ウロボロス化》 インフィニティウェポン(2) + 完全獣化(3) + 知性ある獣(1) + ハンティングスタイル(1) 武器生成 攻撃:8
ガード値:3 ダイス:+3 コスト：12
【メジャー】
14dx@7 《ファントムスラッシュ》銘なき刃(1) + カスタマイズ(3) 攻撃:8 ダイス:14 コスト:3
15dx@7 《ファントムスラッシュ》60%～ 銘なき刃(1) + カスタマイズ(3) 攻撃:8 ダイス:15 コスト:3
16dx@7 《ファントムスラッシュ》80%～ 銘なき刃(1) + カスタマイズ(3) 攻撃:8 ダイス:16 コスト:3
17dx@7 《ファントムスラッシュ》100%～ 銘なき刃(2) + カスタマイズ(3) 攻撃:8 ダイス:17 コスト:3

16dx@7 《終の剣》80%～ 銘なき刃(1) + カスタマイズ(3) + 攻撃:23 ダイス:16 コスト:3
17dx@7 《終の剣》100%～ 銘なき刃(2) + カスタマイズ(3) 攻撃:24 ダイス:17 コスト:3