キャラクター名

マガイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
母の手	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【手鏡】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において、出目＋1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目−1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ−1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート		自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目＋1してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1