

キャラクター名	プレイヤー名				
フレデリカ					

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17(1005年現)
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	33	9	8	9	31	12
ボーナス	8	11	3	2	3	10	4
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正	2		1	1	5		
能力値	10	14	5	3	4	18	4

HP	168
MP	191
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	メイスナックル	至近	1	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1知恵の宝冠				5	1		1	
胸部	S2ミラージュコート				1	10			1
補助	太陽の腕輪				2				
装身具	豊穣の花冠								
能力値			14	0	5	0	18	9	15
スキル	【フェイトガード】 【アイアンフィスト】 【魔導剣增幅器】		2	29					
その他	『魔導剣增幅器』		1	2					
総計(右)		18	46						
総計(左)					6	17	19	9	17
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	14		14	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量:	13
最大重量:	62

所持品	
冒険者セット	→流水の砥石
	→烈風の砥石
ベルトポーチ	
異次元バッグ	大地の砥石
キャップライト	ポーションホルダー
	→ハイMPポーション*3
小道具入れ	→万能薬*2
	→祝福の花
→転移石(ライン)	聖水*1
	→炎熱の砥石

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	アバタ	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3 d + CL * 3」点回復する。								
ハイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+「(SL) d」する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する。								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
アームズマスター: 格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 格闘武器を使用した命中判定に+1 d								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1 dする。								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 戦闘移動、もしくは全力移動を行なう。その移動を行なった場合、攻撃の命中判定に+1 dする。また、全力移動を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果: 【精神】に+2する。								
トリプルブロウ	★	10	メジャー		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 白兵攻撃を3回行なう。この白兵攻撃では「タイミング: メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象: 単体*」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								
トリプルブロウ	★	1						
効果:								

ある日、彼女は弾けた。
婚約者にすり寄り奪おうとする泥棒猫をボコボコにぶん殴った。ついでに、泥棒猫に乗り換えそうになった婚約者もボコボコにぶん殴った。
そして、長年の貴族生活でのストレスが一気に解放されて、腹が立った者達を片っ端から殴り続けた。
そんな彼女はあることに気づいた。
彼女はぶん殴ることでしかストレスを発散できない体質なのだと。
理性の制約が外れた彼女はもう制御が効かない。
焦った彼女の家は、彼女を追放という形で、彼女という危険人物を野に放ってしまった。
「泣いて被害者決め込む加害者はとにかくぶん殴る。」
「捕まっても、ぶん殴ったら相手には殴られたという事実は残る。」
「殴られないことに慣れすぎた調子乗ってるやつもぶん殴る。」
「ああ、スッキリ」
「そして、私も殴り返される。」
「ああ、スッキリ。」
こんな狂ってしまった彼女はいざこに。
そんな彼女を断罪せずに放置しているのには理由があった。
実は彼女は「地」の鍵を制御するために産み出された素体だったのだった。

■キャラクター名――

— プレイヤー名

フレデリカ

### キャラクター名

フレデリカ

## — プレイヤー名 —

## 所持品