

キャラクター名

フレデリカ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17(1005年現)
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	25	33	9	8	9	31	12	
ボーナス	8	11	3	2	3	10	4	
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0	
他修正		2		1	1	5		
能力値	10	14	5	3	4	18	4	
						HP	168	
						MP	191	
						フェイト	11	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	メイスナックル	至近	1	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1知恵の宝冠					5	1		1
胴部	S2ミラージュコート				1	10			1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		14	0	5	0	18	9	15
スキル	【フェイス:グランアイ】 【アイアンフィスト】 【戦神の撃】 【バニッシュパワー】		2	29					
その他	『魔導剣増幅器』		1	2					
	総計(右)		18	46					
	総計(左)				6	17	19	9	17
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：

13

最大重量：

62

所持金：

5569588

預金・借金：

	所持品
冒険者セット	→流水の砥石
	→烈風の砥石
ベルトポーチ	
異次元バッグ	大地の砥石
キャップライト	ポーションホルダー
	→ハイMPポーション*3
小道具入れ	→万能薬*2
→祝福の花	
→転移石（ライン）	聖水*1
→炎熱の砥石	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	35体/31回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3 d + C L * 3」点回復する。							
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+「（SL）d」する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+「（SL）d」する。							
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	格闘武器を使用した命中判定に+1 d							
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
ワンツースロウ	5	3	判定の直前		自身	自動成功	格闘使用	
効果：	白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1 dする。							
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘使用	
効果：	:戦闘移動、もしくは全力移動を行なう。その移動を行なった場合、攻撃の命中判定に+1 dする。また、全力移動を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：	【精神】に+2する。							
トリプルブロウ	★	10	メジャー		自身	自動成功	格闘使用	
効果：	:白兵攻撃を3回行なう。この白兵攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体*」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
	1							
効果：								

ある日、彼女は弾けた。

婚約者にすり寄り奪おうとする泥棒猫をゴコゴコにぶん殴った。ついでに、泥棒猫に乗り換えそうになった婚約者もゴコゴコにぶん殴った。

そして、長年の貴族生活でのストレスが一気に解放されて、腹が立った者達を片っ端から殴り続けた。

そんな彼女はあることに気づいた。

彼女はぶん殴ることしかストレスを発散できない体質なのだ。

理性的の制約が外れた彼女はもう制御が効かない。

焦った彼女の家は、彼女を追放という形で、彼女という危険人物を野に放ってしまった。

「泣いて被害者決め込む加害者はとにかくぶん殴る。」

「捕まっても、ぶん殴ったら相手には殴られたという事実は残る。」

「殴られないことに慣れすぎた調子乗ってるやつもぶん殴る。」

「ああ、スッキリ」

「そして、私も殴り返される。」

「ああ、スッキリ。」

こんな狂ってしまった彼女はいずこに。

そんな彼女を断罪せずに放置しているのには理由があった。

実は彼女は「地」の鍵を制御するために産み出された素体だったのだった。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
雷神乱舞	2	4	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃の「範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
戦神の拳	2		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に＋SL、武器攻撃のダメージに＋「SL*2」する。							
	1							
効果：								
マイティストライク	★		パッシブ		自身			
効果：	「種別：格闘」を選択。「ホーリーヒット」で使用する「ハンマー・ストライク」を、「種別：格闘」で使用できる。ただし、「種別：打撃」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「ホーリーヒット」は「コスト」に＋4する。							
ホーリーヒット	★	12	メジャー		自身	自動成功		
効果：	「ハンマー・ストライク」による白兵攻撃を2回行なう。この「ハンマー・ストライク」はコストを消費せず、「対象：単体」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
グレイフォース	1	10	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	判定：自動成功以外以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に＋【精神】する。							
ウィッシュ	2		マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を「CL*3」点回復する。							
パニッシャー	5	10	DR直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	攻撃のダメージの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋【精神基本値】する。							
インペレイティブ	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。							
パニッシュパワー	2		パッシブ		自身			
効果：	攻撃のダメージに＋「SL*3」する。							
ハイパニッシャー	★		パッシブ		自身			
効果：	「パニッシャー」の効果に＋10する。							
	1							
効果：								
アブストラクター	★		アイテム		効果参照			
効果：	プリプレイに装備、あるいは携帯している武器から一つ選択せよ。ただし、マジックアイテムは選択できない。選択した武器に「種別：魔導剣」を追加する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
アブストラクター・マスター	★		パッシブ		自身		魔導剣使用	
効果：	武器を使用した命中判定に＋1dする。							
ユニット：キーン	3	6	判定の直前		自身	自動成功	魔導剣使用、シナリオ回	
効果：	武器攻撃の命中判定の直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋「SL*10」する。							
ソニックスピード	4	5	セットアップ		自身	自動成功	魔導剣装備	
効果：	行動値増加を行なう。【行動値】に＋「SL*3」する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
インテリジェンス	★		判定の直前		自身	自動成功	魔導剣使用、シナリオ回	
効果：	判定の直前に使用する。その判定に＋2dする。							
ギガンティックブロー	1	8	判定の直前		自身	自動成功	魔導剣使用、シーンSL回	
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋10する。							
ヒストリー	★							
効果：								
ホームクルス	★							
効果：								
フェイス：グランアイ	★		パッシブ		自身			
効果：	攻撃のダメージに＋2する。							
ホーリーオーダー	★		効果参照		自身	自動成功	アコライト	
効果：	「ホーリーアーマー」か「ホーリーウエポン」か「ホーリーワード」と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。							

フレデリカ

[illegible][illegible]