

キャラクター名

プレイヤー名

リコ

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命（カーニバラスメリア）		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	14000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	24		39 + 1	6	フェンサー	13		
体	8	敏捷度	6	25		41 + 1	7	レンジャー	9		
		筋力	6	20		34	5	エンハンサー	6		
心	11	生命力	8	14		30	5	ライダー	10		
		知力	1	4		16	2				
		精神力	1	9		21	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
治癒適性	2122p		p	交易共通語			○	○
不屈	2123p		p	妖精語			○	
ポーションマスター	2123p		p					
挑発攻撃	1-287p		p					
武器習熟A/フレイル	1-281p		p					
	p		p					
武器習熟S/フレイル	1-281p		p					
回避行動	1-279p		p					
	p		p					
武器の達人	3-212p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	騎獣の献身	
キャッツアイ	特殊能力解放	
マッスルベアー	超攻撃阻害	
ビートルスキン	ヴォーパルウェポン	
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ	
ジャイアントアーム	クラッシュファング	
デーモンフィンガー	ミラージュディズ	
攻撃阻害	イニシアティブブースト	
騎獣強化	陣率：慮外なる烈撃I	
高所攻撃	怒涛の攻陣I	
チャージ	怒涛の攻陣II：烈火	
人馬一体	陣率：挙作の予見I	
獅子奮迅		
超高所攻撃		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0					2		3	
	グラップラー	0					16	2	2	
	フェンサー	13	19	20	18	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
シューター	0				回避技能 フェンサー 合計値				24	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	銀製のイグニタイト製のクアッドブレイズ・カスタム	1H	28	1	2d+	21	8	21	58								
	アビス加工(C値-1,命中+1),OM+2,属性武器(炎)+3/MP3				2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												
					2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	44m	132m	2d+ 24	5	71						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 16	23							

装備品		説明	装備品		説明
頭	ディスプレイャー・ガジェット		巧みの指輪		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖		グリーンベルト		
顔					
首	スマルティエの銀鈴		スマルティエの風切り布		
背中	野伏のセービングマント		スマルティエの風切り布		
右手	大きな手袋		左手	大きな手袋	
腰	ブレードスカート				
足	軽業のブーツ				
その他	俊足の指輪				

その他メモ		自動失敗チェック
※初期ダイスは割り振り、成長ダイスは固定成長表II型より 無限に敏捷と筋力が欲しい 器用も必要なんだよな...		□□□□⑤
・彼岸花のカーニバラスメリア！！！！彼岸花は食虫植物じゃないけど虫じゃないナニカは食ってるんじゃないかってTRPGなんてこじつけてなんぼや		□□□□⑩
・紅炎のクーゼが使えなくなっちゃったのでフレイルSSの炎妖精武器を使おうかって 特技枠が1つ埋まりましたね(〇)		□□□□⑮
・両手利き✓も考えたけど変幻双撃まで欲しくなって枠がない		□□□□⑳
プリ4エンハ9/頑強命中強化		□□□□㉕
グレンダール信仰を嗜んでさらに燃える✓。戦闘準備でヒーポンすれば制限移動は不要		□□□□㉟
エンハ10/変幻命中強化		□□□□㊱
バルシで挑発2回ができる。命中強化のところは頑強でもよさげ あと地味に聖印の枠が空く		□□□□㊲

キャラクター名		プレイヤー名		名誉アイテム		点数	
リコ				冒険者ランク：ハイペリオン		700	
一般装備品	(消耗チェック)	巧みの指輪	〇□□〇□□			野伏のセービングマント	/20
冒険者セット	〇□□〇□□	大きな手袋	〇□□〇□□				
保存食(1週間分)	〇□□〇□□		〇□□〇□□			クアッドブレイズ	/50
着替えセット	〇□□〇□□		〇□□〇□□			炎嵐の盾	/50
防寒着	〇□□〇□□		〇□□〇□□			荊のローブ	/50
水袋x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□			軽業のブーツ	/50
テント	〇□□〇□□		〇□□〇□□			野伏のセービングマント	/50
	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
救命草x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□			ダークドワーフの鍛冶師	100
魔香草x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
熱狂の酒	〇□□〇□□		〇□□〇□□			クアッドブレイズ①	150
ヒーリングポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□				300
スカーレットポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□				150
デクスタリティポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□				300
アンチマジックポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□				150
薬師道具セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□				300
ドラゴネット	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
クアッドブレイズ	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ 銀製	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ オーダーメイド加工x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ イグニダイト加工	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工①	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工②	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
炎嵐の盾	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ マナタイトの追加装甲	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工①	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工②	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
荊のローブ	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ 防弾加工	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工①	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
└ アビス加工②	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
軽業のブーツ	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
野伏のセービングマント	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
俊足の指輪	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
スマルティエの風切り布x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
ブレードスカート	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
スマルティエの銀鈴	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
ディスプレイサー・ガシエット	〇□□〇□□		〇□□〇□□				
グリーンベルト	〇□□〇□□		〇□□〇□□	所持金	133540	預金・借金	
ラル=ヴェイネの金鎖	〇□□〇□□		〇□□〇□□	G		G	名誉点 所持 2850 /合計 5000