

キャラクター名

サディア

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	アコライト	性別	♀
称号クラス				年齢	272
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	12	27	23	18	12	HP92
ボーナス	4	3	4	9	7	6	4	MP129
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0	フェイト5
他修正			1	1	1			
能力値	4	4	5	13	9	9	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1アンセスタースタッフ	至近	-2	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1アンセスターフード					3	1		
胴部	S1アンセスタークロス				-1	6	1		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			4	0	5	0	9	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	7	3	10	12	12	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	アンセスターリンク	ベルトポーチ
トラップ解除	4			4	+ 2 d	S1アンセスタースタッフ	異次元バッグ
危険感知	9			9	+ 2 d	└知力のクリスタル	小道具入れ
エネミー識別	13			13	+ 2 d	S1アンセスターフード	└祖霊の灰
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d	└感知のクリスタル	└図解ソーサラーの秘術
魔術判定	13			13	+ 2 d	S1アンセスタークロス	└
呪歌判定				+	d	└敏捷のクリスタル	└銀の香炉
錬金術判定				+	d		└転送石：ライン
						名馬	ランチボックス
						森林冒険セット	└野菜
						キャップライト	└野菜
現在重量：	20						
最大重量：	24	所持金：	119302	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果：キャラクター作成時に《トリビアリスト》を取得する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する。								
マジジャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+1Dする。								
祖霊の恨み	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたが与えるバッドステータスの効果強度に+1する。								
アニスゼティック	★	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。[縛鎖]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
ディメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。								
ソウルブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ディメア》のダメージに+[SL×3]する。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイ・リ・リ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
ニゲイト	★	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出すること。								

上記年齢は1003年の物
誕生日：1月2日

一人称：僕

「悪夢で寝られない・・・それは大変だ！早くこのお札を枕に入れると良い。なあに、安くしておくよ」

街から街へ数か月ごとに転々と拠点を変えていた占い師。
占いの精度は確かであるが、同時に悪夢を見せる魔術を悪用し、インチキお祓いアイテムを売りつけている詐欺師でもある。各地を渡り歩いているのもそれ以上留まると悪事がばれそうになるため。そんな彼女が盗賊の街に腰を落着けたのは必然であったのかも知れない。

年寄り言葉を話し、気安い態度で距離を詰めてくるが、打算的でガチガチの合理主義者。誰であらうと隙を見せたらいつでも金をせろうと画策する狂人である。
すぐそばにいるのに誰一人として顔を記憶できないのは、恐らく彼女の魔術的な技術によるものだが真相は定かではない。出会った人はぼんやりと平凡な顔であったという認識だけが残っている。

・達成依頼
「天儀廻廊アマトウデス」
「リンゴ園で連なる樹木」
「サディスティックに癒して！」
「この鎖で縛っちゃう□□」
「反林檎教徒」
「蟲毒の果てで」

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストドロウ	3	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[「ファストドロウ」のSL+1]体」に変更する。メインプロセス持続。								
カーススペル	★	10	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：あなたが使用する「分類：魔術」に対するリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス持続。								
ブーストカース	★	6	《カーススペル》	-	自身	自動成功	-	
効果：《カーススペル》と同時に使用する。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に【対象が受けているバッドステータスの効果強度の合計×3】点のHPロスを与える。この効果は《カーススペル》の効果終了するまで持続する。								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。シーン持続。								
ビジュランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ダメージシナリオ回	
効果：Ft1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
フェイス：エンセスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【幸運】判定の達成値に+1する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
マジックスピナーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功	メイジ	
効果：Ft1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス持続。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
マジックスピナーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+CLする。								
ストームソーサリー	★	16	ムーブ	-	自身	自動成功	ダメージシナリオ回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：1Sq」に変更する。メインプロセス持続。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								