キャラクター名: R・J・ガトリング

プレイヤー名:

個性						性別	
ワークス	不登校児					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接乱闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	1	0	0	0	2
敏捷	1	2	1	0	0	4
器用	0	1	0	0	0	1
感覚	2	1	0	0	0	3
知性	0	1	0	0	0	1
運	0	6	0	0	2	8

LP	12
TP	9
機体P	25
行動値	7

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	4
命中：射撃		0	2
命中：戦術		0	1
回避		0	3
行動値	1	1	7

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	2	0	4
持久力		0	2
敏捷技能			
運動		0	4
隠密	2	0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	1
セキュリティ	2	0	3
運転：バイク		0	1
運転：自動車		0	1

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	2	0	5
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	3	0	4
プログラム	1	0	2
学術		0	1
医療知識		0	1

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	1
情報：軍事	1	0	2
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ

追加メモリ： 10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
白草　雪				TPを3点上昇させる

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
特攻服	2	4	-1				行動値+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		7	2	7	3	1	

ガトリング普及委員会会長。