キャラクター名

アーニャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
66:料理	
9:手紙	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルドトフ	保護	3	①②③④⑤	
アンジー	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
腕		人形		オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5