

キャラクター名
ゼツ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
母の手	2 暖かな母の手に抱きしめられる記憶
パニック	α 96 暴徒と化した人々の中で誰かを傷つける前に打倒させた
ぬいぐるみ	ずっと一緒にいた。寝る時も、ごはんを食べる時も、ずっとずっと傍にいてくれたこの子。
ネクロマンサー	
自殺	α 10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズサ	憧憬	3 ①②③④⑤	
美遊	信頼	0 ①②③④⑤	
ラティカ	執着	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	RDJを無効化
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用できるが、同じダメージには1度のみ
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストに基本パーツ1つ損傷。支援2or妨害2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分には使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1