

キャラクター名

プレイヤー名

シャロン・セレスティア

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	27
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	27	9	8	39	8	42	18	
ボーナス	9	3	2	13	2	14	6	
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2	
他修正								
能力値	9	4	2	14	3	17	8	
								HP213
								MP298
								フェイト32

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メカニカルMk-5 サークレット					2	5		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	2	0	17	5	14
スキル	ギルド：高機動部隊							5	
その他									
総計(右)			4	0	3	15	24	10	16m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	⇒祝福の花
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	⇒真紅の杯
危険感知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	⇒転送石
エネミー識別	14			14	+ 2 d		⇒筆記用具
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d	ポーションホルダー	⇒チョーク
魔術判定	14			14	+ 3 d	⇒ハイMPポーション*5	
呪歌判定	17			17	+ 2 d	ハイMPポーション*13	神鏡*3
錬金術判定	4			4	+ 2 d	万能薬*3	生命の呪符
						毒消し*2	守護の護符
							飛翔符*3
						小道具入れ	上位精霊符*6

現在重量：51

最大重量：66

所持金：191421

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージを0にする								
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象のHPを3D+CL*3回復								
クイックヒール	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果：ヒールを同時に使用								
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：戦闘不能を回復し、HPを2Dにする。対象は行動済になる。								
ホーリーライト	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：2Dの貫通魔法ダメージ。対象が分類：妖魔、魔獣、魔族で1点でもダメージを与えた場合威圧を与える。								
	◇							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プロテクションの効果に+[5+SL*3]								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：複数回の攻撃に1回ずつプロテクションを使用できる								
シーリィ	3	3	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果：対象が攻撃の命中判定でクリティカルしたときに使用。ダメージに+SL*10								
ビジティション	5	3	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果：対象が行う攻撃のダメージに+SL×5する。分類：妖魔、魔獣、魔族の時に有効。								
ラース	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：ビジティションの効果に+SL×2。分類にかかわらず使用可。								
ディバインフォース	★	17	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果：対象の行う攻撃ダメージに+CL*5。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：ヒールの射程を視界、対象を場面(選択)にする。								

貴族のお嬢様

魔術とかはアルティネ（4142952）に教えてもらった

召喚具：カドケウス  
装備部位：両 種別：召喚具/打撃  
重量：4 攻撃力+CL 行動値-1  
効果をダイスで求める魔術の効果に+精神 MP5（アイテムマスタリーでここから消費MP-2）

【誓約】封印図書館  
恩恵：ペレデンネメモを取得  
⇒判定の直前に使用。その判定に+2D。シナリオ1回  
束縛：待機を行うと、以降の精神判定に-1D。アイテムやスキルなどの効果で精神の値を参照する場合、1/2にして適用する。

[illegible][illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 難易度10の器用判定。成功で戦闘不能を回復しHP1にする								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 国や町の概要、歴史、人物などに関する知力判定に+1D								
ロイヤルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 王侯貴族に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D								
ゴッドノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 神や神具に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D								
イービルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 邪神や妖魔、魔獣、魔族に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D。								
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 情報収集の判定に+2D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別判定+1D								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HPやMPを消費して効果を発揮するを使用するとき、消費するHP、MPに-2								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力基本値に+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本値に+3								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 幸運基本値に+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3								
ホーム：エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力、知力、精神基本値に+1								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPIに+CL								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 所持品の重量制限を筋力基本値*2								
サンクチュアリ	1	11	ムーブ	-	自身	-	シナリオ1	
効果： アコライト系統の魔術を範囲：十字(選択) 射程0sqに変更								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果： フェイト1点消費。効果をダイスで求める魔術に有効。ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+1Dする。シーン持続。								
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： フェイト1点消費。ヒールを同時に使用する。この効果によりヒールがセットアップで使用可能。								
ハンズオブライトⅢ	1	-	ヒール	-	自身	自動	-	
効果： フェイト1点消費。ヒールの対象を範囲(選択)にする。								
効果：								