

キャラクター名	プレイヤー名				
シャロン・セレスティア					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	27
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	8	39	8	42	18
ボーナス	9	3	2	13	2	14	6
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	9	4	2	14	3	17	8

HP	213
MP	298
フェイト	32

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メカニカルMk-5 サークレット				2	5			
胸部	クリセイダーガーブ			-1	5	1		-1	
補助	ウイングバッклー			2	8	1		3	
装身具	稻妻の聖印								
能力値		4	0	2	0	17	5	14	
スキル	ギルド：高機動部隊						5		
その他									
総計(右)		4	0						
総計(左)		4	0						
総計(両)		4	0						
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	14		14	+ 2 d
アイテム鑑定	14		14	+ 2 d
魔術判定	14		14	+ 3 d
呪歌判定	17		17	+ 2 d
鍊金術判定	4		4	+ 2 d

現在重量：	51
最大重量：	66

所持品	
ベルトポーチ	⇒祝福の花
異次元バッグ	⇒真紅の杯
冒險者セット	⇒転送石
	⇒筆記用具
ポーションホルダー	⇒チョーク
⇒ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*13	神鏡*3
万能薬*3	生命の呪符
毒消し*2	守護の護符
	飛翔符*3
小道具入れ	上位精霊符*6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを0にする								
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを3D+CL*3回復								
クイックヒール	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果： ヒールを同時に使用								
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを2Dにする。対象は行動済になる。								
ホーリーライト	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 2Dの貫通魔法ダメージ。対象が分類：妖魔、魔獣、魔族で1点でもダメージを与えた場合威圧を与える。								
◇								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションの効果に+[5+SL*3]								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数回の攻撃に1回ずつプロテクションを使用できる								
シーリィ	3	3	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカルしたときに使用。ダメージに+SL*10								
ビジテイション	5	3	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+SL×5する。分類：妖魔、魔獣、魔族の時に有効。								
ラース	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： ビジテイションの効果に+SL×2。分類にかかわらず使用可。								
ディバインフォース	★	17	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果： 対象の行う攻撃ダメージに+CL*5。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： ヒールの射程を視界、対象を場面(選択)にする。								

貴族のお嬢様
魔術とかはアルティネ (4142952) に教えてもらった
召喚具：カドケウス
装備部位：両 種別：召喚具/打撃
重量：4 攻撃力+CL 行動値-1
効果をダイスで求める魔術の効果に+精神 MP5 (アイテムマスターでここから消費MP-2)
【誓約】封印図書館
恩恵：ペレデンメモを取得
⇒判定の直前に使用。その判定に+2D。シナリオ1回
束縛：待機を行うと、以降の精神判定に-1D。アイテムやスキルなどの効果で精神の値を参照する場合、1/2にして適用する。

■キャラクター名

## － プレイヤー名 －

シャロン・セレスティア

■キャラクター名=

### – プレイヤー名

シャロン・セレスティア

所持品