

キャラクター名

プレイヤー名

エリザベス

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス			年齢	8(1005年現)	
種族	ヴァーナ		境遇	略奪	
出自 (効果)	犯罪組織		目標	奪還	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	20	26	6	19	6	9	HP107
ボーナス	4	6	8	2	6	2	3	MP102
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0	フェイト7
他修正								
能力値	5	8	10	2	8	3	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ミスリルククリ	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	パズルナイフ	至近		10				-1	
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	警告の碧水晶								
	能力値		8	0	10	0	3	18	10
スキル	【フェイス・ト・テウス】 【スベチャイズ:短剣】 【フォアストール】 【スプリンター】		4	4		2		10	5
その他	『漆黒の星』『ジェミニカード』		1	4				1	
	総計(右)		13	16					
	総計(左)		13	18	14	16	3	32	18
	総計(両)		13	26					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	9	
最大重量：	36	所持金：45340 預金・借金：

	所持品
冒険者セット	→流水の砥石
	→烈風の砥石
ベルトポーチ	
異次元バッグ	大地の砥石
キャップライト	ポーションホルダー
	→ハイMPポーション*3
小道具入れ	→万能薬*2
→漆黒の星	
→ジェミニカード	シースベルト
→炎熱の砥石	→ミスリルククリ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ		自身			
効果：	短剣を使用した命中判定に+1 dする。							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	回避判定に+1 dする。							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身	短剣、鞭装備		
効果：	装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を種別をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。							
スペシャライズ：短剣	4		パッシブ		自身			
効果：	短剣を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回、ダメージ1回	
効果：	対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮なくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+「(SL)d」する。							
	1							
効果：								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[ (SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
	1							
効果：								
フォアストール	5		パッシブ		自身			
効果：	【行動値】に+「SL*2」する。							
	1							
効果：								
スプリンター	★		パッシブ		自身			
効果：	【移動力】に+5する。							
	1							
効果：								

\*伝承武器：「寵愛剣」

- ・「種別：短剣」「重量：1」「攻撃力：+CL+3」「射程：至近」
- ・継承：スロット その武器をS1武器とする。
- ・伝承：達人の武具 判定の直後。装備者が行なった命中判定を振り直す。1シーンに1回使用可能。
- ・宿命：愛
- ・特徴：あたたか〜い
- ・その昔、伝説の鍛冶屋が、不器用な斥候に向けて最高に使いやすい短剣を鍛冶屋の「愛」をもって制作した。新人でも装備できるよう軽量化。アームズクリスタルを装着できる拡張性。攻撃が空振りしそうな時への補助。などなど、持つ主が扱いやすい機能をこれでもかと追及した短剣。制作した当時は別の名前だったのかもしれない。その武具は人から人に渡って、その軽くて扱いやすく汎用性の高さから、持つ主を想う武具、「寵愛」の「短剣」、「寵愛剣」と呼ばれるようになった。

本名は「イブ・ゼロ」。

「ヴァーナ」系ホムンクルスの「イブ」シリーズのプロトタイプ。

本来なら、伴侶となるべく産み出された「イブ・ゼロ」だが、研究資金の関係か、一部の組織に売られることに。

犯罪組織で荒事をするが多かったのか、戦闘能力が飛びぬけて育っている。

「エリザベス」という名前は、件の犯罪組織によって付けられた。

その後、犯罪組織が解散した時は、あてもない旅に出た。

旅の中、行き場のない者たちが集まる場所にたどり着いたのだった。

なお、後に組織が産み出した妹である「イブ・ワン」との仲は良好、むしろ妹バカである。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
安息の旅路	★		パッシブ		自身			
効果： プリプレイにあなたが取得しているスキルからひとつ選択する。選択したスキルの「コスト」に－１する（最低１）。								
旅の灯火	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：移動の直前に使用する。この移動ではあなたは封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所での移動を終了しなくてもよい。								
	1							
効果：								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷】判定に＋１dする。								
デスブレイド	3	10	DR直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋【行動値】する。								
ツインフェンサー	★		パッシブ		自身		短剣使用、双使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１dする。								
ジャグリングアタック	2	10	マイナー		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ダメージ増加を行なう。携帯品からSL値以下の「種別：短剣」かつ「レベル」があなたの装備可能な武器を選択する。白兵攻撃のダメージに＋【選択した武器の「攻撃力」の合計】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「ワイドアタック」による白兵攻撃を２回行う。この「ワイドアタック」はコストを消費しない。同じ対象に２回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
	1							
効果：								
ストリートワイズ	★		パッシブ		自身			
効果：								
フェイス：トーテウス	★		パッシブ		自身			
効果： 【物理防御力】に＋２する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】＊２」になる。								
ホムンクルス	★		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： MP回復を行なう。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト１点ごとに【MP】を「CL」点回復する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】に＋CLする。								
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。								
フェンサーⅠ	★		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイト１点消費。その攻撃ダメージに＋【その攻撃の対象の数】Dする。								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に＋１dする。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に＋１dする。								
フェンサーⅡ	★		判定の直前		自身	自動成功	シーフ	
効果： リアクションの判定の直前に使用する。フェイト１点消費。そのリアクションの判定に＋２dする。								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に＋１dする。								
フェンサーⅢ	★		パッシブ		自身			
効果： フェイトを使用して武器攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト１点ごとにダイスを２個増やす。								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1sq	十字(選択)	命中判定	短剣、短剣、短剣	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。								