

キャラクター名

マルチ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	12

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	ヒーロー[おとこニカ]	好きなヒーローがいた。自分もそれに憧れていた。今からでもヒーローになれるだろうか？それとも、そのヒーローの出てる作品を探せば見つかるだろうか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2
		裏切られ[おとこニカ]	貴方は忠実に仕事をこなした。自分が畏にかけられるような覚えはない。なのに、貴方は信じる者に無惨にも裏切られた。
		陵辱	
		尾行者	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴォルフ:冀望		3	①②③④⑤	おとこニカ環境下の未練
ユウギリ:相棒		3	①②③④⑤	おとこニカ環境下の未練
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		八方美人		オート	なし	自身	仲間が貴方への対話判定を行う際、仲間はその判定の出目+2か-2かどちらか選んで適用させてよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の仲間が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の仲間1体と互いに対話判定を行なってよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2、連撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		コミック雑誌		オート			きつと、かつてに穴が開くまで読んでコミック雑誌。お気に入りの作品があったのかな？それを忘れた今は、ただの雑誌……手放せない雑誌に感じ果てている。