キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	0	0	3			3
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手（一角鬼）	白兵	4r+4	2	+10		ｺｽﾄ3
+ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙ		0		+8		ｺｽﾄ3
+毒の刃		0		+5		ｺｽﾄ1
+ｺﾝｾ:ｷｭﾏｲﾗ		0				C値-2(下限3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙ	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：素手攻撃力+[LV*2]								
一角鬼	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：素手ﾃﾞｰﾀ変更(EAp57)								
毒の刃	5	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+LV								
ｺﾝｾ:ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

EA導入
手からトゲを出してぶっさす

◆技能
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10+4 <白兵>
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10+3 <回避>
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 <運転>
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10+1 <射撃>
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10 <知覚>
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10 <芸術>
({精神}+{侵蝕値d})dx@10 <RC>
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+1 <意思>
({精神}+{侵蝕値d})dx@10 <知識>
({社会}+{侵蝕値d})dx@10 <交渉>
({社会}+{侵蝕値d})dx@10 <調達>
({社会}+{侵蝕値d})dx@10+1 <情報>
◆判定～99%
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10+4 <素手（一角鬼）>/攻+10/5m
({肉体}+{侵蝕値d})dx@8+4 <素手（一角鬼）>+《ｺﾝｾ:ｷｭﾏｲﾗ》+《ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙ》+《毒の刃》/攻+23/5m
◆判定100～159%
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10+4 <素手（一角鬼）>/攻+12/5m
({肉体}+{侵蝕値d})dx@7+4 <素手（一角鬼）>+《ｺﾝｾ:ｷｭﾏｲﾗ》+《ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙ》+《毒の刃》/攻+28/5m