キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
白い部屋	薬 注射 白い服の人たち あのやせた腕は あのやせたひざは あなたじしんのものだろうか 生きているけど動けなかったあなた 死んだけど動けるあなた あなたにとってはどちらか・・・
教室	黒板 椅子 机 教壇 ・・・ みんなが座っていたり座っていなかったり 遊んだりしゃべったり勉強したり あの部屋に戻りたいみんなどこに行ったのだろう私はどこにいるのだろう

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可 コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		異常存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した個所は不可）
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時に任意の未練を一つ選んで狂気点を一減らす
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	なし	自身	のぞむ「アクション」マニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		かげづめ		オート	なし	自身	肉弾攻撃2
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2＋連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時 このパーツと損傷した基本パーツーつを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	2	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１