

キャラクター名	プレイヤー名				
ベルミラ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	秘密（考えてない）
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	19	8	15	9	9
ボーナス	3	5	6	2	5	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	6	4	4

HP	68
MP	62
フェイト	5

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ		至近	0	3	0	0	0	0	0
左手										
頭部	グリーンベレー			1			1			
胴部										
補助										
装身具										
能力値				6	0	8	0	4	14	8
スキル										
その他										
総計(右)				7	3					
総計(左)				7	0					
総計(両)										m
ダイス数				3 d	3 d	3 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1D		6 + 3 d
トラップ解除	6			6 + 2 d
危険感知	6	1D		6 + 3 d
エネミー識別	2			2 + 2 d
アイテム鑑定	2			2 + 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定	4			4 + d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 0

最大重量： 9 所持金： 4490

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスター：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣使用時命中+1D(シナリオ補正 判定-2)								
アンビテクスタビリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣鞭	
効果： 右手左手の武器のステータスを統合し双とする								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果： 選択武器使用時命中+SLダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	★		パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スペシャライズ選択武器ダメージ+5								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ 1	
効果： タイミングパッシブアイテム以外のスキル使用宣言時そのスキルを無効化								
ナイフアリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・防御中回	
効果： 物理ダメージ軽減・武器攻撃力合計マイナスする。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 攻撃と同時使用、その攻撃で1点でも与えた場合対象に毒SLを与える。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ+SL*3 シン終了まで持続								
ステップ：ダーク	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定+SL*2 シン終了まで持続								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	バタフライダンス効果中	
効果： 命中+SL・回避+SL・ダメージ+SL								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シン1	
効果： 判定+1D								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃+1D								

ソードプレイヤー ストームナイフLv6短剣 グリーンベレー 踊り子の衣装 ファインバックラー セブンタブ
「明日へ向かって歩みだす…そのために一歩踏み出したんだ。」
「始まりは成り行きだった、でももうこの道はあたしの道だ…立ち塞がるなら容赦はしないよ！！」
ベルミラ (Belmira) 旅の一帯に生まれた少女、一座は町々を巡りながら興行を行って生計を立てていた。 そこで生まれた彼女は一座の踊り子としてエリンディル西方の各地で舞い踊っていた。 少女だった彼女は知らなかつたが、その一座の裏の顔は悪事に手を染める犯罪組織だった。 要人の屋敷から宝を盗んだり、秘密を調べそれを他人へ売り渡したり。 依頼を受け仕事をこなすこともあった。
虎の尾を踏んってしまったのだろうか ある日、一座は謎の襲撃を受け壊滅する。 両親は今際の際にあるものを少女へ託した、それは『鍵』だという。 襲撃してきたのは何者なのか、いったい何が起きているのか全く分からなかつたがベルミラは命からがら逃げ延びた。 分からぬことだらけだったが、1つ確かなことがある。

キャラクター名

ベルミラ

— プレイヤー名 —