

キャラクター名

神音 永衣(かみね　ながえ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	32　%
出自	姉妹	経験	大勝利(UGN)		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	2	1	0	6		9	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
思い出の一品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		妹	P 慈愛	N 恐怖	
		後輩(大日向輝)	P 先輩風	N 憤懣	
		谷修成	P 誠意	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P 幸福感	N	
		最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：白兵武器作成 命中-1/攻撃+(Lv+5)/ガード6/至近								
形状変化：剛	5	3	マイナー	至近	自身			
効果：シーン間の攻撃力+Lv*2(効果中他の形状変化の効果は無効、オートで解除)								
螺旋撃	2	3	マイナー					
効果：相手のリアクションのC値+1/シーンLv回								
C：バロール	2	2	×ジャー		自身			
効果：C値-Lv								
漆黒の拳	1	3	×ジャー	武器	単体	対決		
効果：攻撃力+Lv&装甲無視								
命の剣	1	3	×ジャー				100	
効果：攻撃力+【肉体】								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果：自分を対象に含む範囲攻撃を単体化(攻撃対象は自分/カバリング不可)/シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート			自動	100	
効果：相手の判定を自動失敗(自動成功エフェクトは除外)/シナリオ1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	視界	単体	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動/移動距離+(Lv*2)								
	1	1						
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
ポケットディメンジョン	★							
効果：								
効果：								

【艶めき揺れる黒いリボンが力の証】
上げた産声に共鳴するように、その体は脈打ち、空間は歪んだ。
生まれたての身体は力の加減も扱い方も知らず、己の身体を引き裂き捻じ曲げる。
幸い、人的被害は建物や機材、ほんの数人がちょっとした怪我をする程度。
駆けつけたUGNにより記憶処理、後始末が行われ、永衣は保護される。
同時に、「永衣が生まれた事実」は表舞台から忘れ去られた。

UGNの保護のもと、永衣はUGNチルドレンとして育成/調教されていく。
生まれた時に作ってしまった傷痕を戒めに、力のコントロールを徹底させるべく日々努力を続けている。
飲み込みや物覚えは早く、周囲からはよく天才とほめそやされている。

明るく物怖じしないタイプで、「～～なの」という語尾が特徴。一人称はボク。
人付き合いはそれなりに上手く、レネゲイドやUGN、FH関連の知識は充分に備えているが、世間一般的な常識は知らないことが多い。

「ボクにお任せなの！」

妹がいるが、当然永衣が忘れられた後に産まれているため、妹は永衣の事は知らない。