

キャラクター名

プレイヤー名

ナタリー・フォン・ブランシュ

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	とくにない…
			年齢		性別	
オプショナル						
覚醒	忘却	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	待ち望まれた子	経験	裏切った		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		動物使い -マスターティマー-	P	N	
		家族	P	N	
		テレーズ・ブルム	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	×ジヤ	-	-	-	-	
効果：CT-Lv								
要の陣形	2	3	×ジヤ	-	3体	-	-	
効果：1シナリオにLv回使用。対象3体に。								
アニマルティマー	3	3	×ジヤ/リアクション	-	-	-	-	
効果：組合せたときダイスを+[Lv+1]個								
アニマルアタック	3	2	×ジヤ	視界	-	対決	Dダイス	
効果：攻撃力:+[Lv*4]。1シナリオに3回まで。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：1回の判定につき1回ダイス目を10に。1シナリオにLv回。								
飢えし影	7	1	×ジヤ	視界	-	対決	-	
効果：攻撃力:+[Lv+2] (RC)								
原初の赤:蝕む赤	2	2	×ジヤ	視界	-	対決	-	
効果：命中時、邪毒を与える (RC)								
傍らの影法師	★	-	×ジヤ	至近	自身		-	
効果：ワンちゃんとどこでもいっしょ								
地獄耳	★	-	×ジヤ	至近	自身	自動成功	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◇メモ  
攻撃力固定値21

◇キャラクター  
ロリっ子しぶちょー  
おとなしめ。ぼわぼわしてる。

◇狼の名前（わんこだと思っている）  
・アドルフ  
・ファオラン

◇台詞  
(狼たちに)「なでてあげる。…もふもふ。」  
(袖を引っ張る)「…あれ、とどかないの。」  
(手伝ってもらった後)「ありがとう…。たすかったわ」  
(戦闘)「(狼の名前)あの、わるいひとたちをたおして」