

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	工 作 員	カヴァー	
	オプショナル		年 齢		性 別	
覚 醒		衝 動			初期侵食率	0 %
出 自		経 験			選 返	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	3	0	0		1	4	行動値	13
感覚	2	1	0		1	4	(非装備時)	13
精神	1	0	0		4	5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	5		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible][illegible]

「攻撃力: +[LV\*2]」の白兵攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する

アウェイクン メジャー 至近  
対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。ただし、対象の侵蝕率は5点上昇する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。

【(「肉体」)+2+3)dx8+【白兵】ディスプション5,カスタマイズ3, consentレイト2,憎悪の炎 メジャー 白兵 10m 「攻撃力+[LV×3]」の白兵攻撃を行なう。対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、装備している武器の攻撃力は加算できない。1点でもHPダメージを与えた場合、さらに対象に憎悪を与える。憎悪の対象はあなたとなる。

{【精神】}+2+3)dx8+{RC} 禁忌,憎惡の炎 至近,範囲 (選択) 命中した場合、対象にバッドステータスの放心を与える。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。1点でもHPダメージを与えた場合、さらに対象に憎悪を与える。憎悪の対象はあなたとなる。

火の檻 マイナー 至近 そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果はあなたが任意に解除でき、また再び封鎖することができる。(ひのおりラウンドの間、あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果はあなたが任意に解除でき、また再び封鎖することができる。)

先陣の火3 セットアップ そのラウンドの間、あなたの【行動値】を 3\*5する。このエフェクトは1シーンに1度だけ使用できる。

蒼き悪魔5  
あなたがガードを行う際に宣言する。あなたを攻撃してきたキャラクターに [5\*3] 点のHPダメージを与える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで

氷の回廊5 マイナー 飛行状態で戦闘移動を行なう。その際、移動距離を+ [5\*2] mする。