

キャラクター名  
フレア

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	サラマンダー	ワークス		カヴァー	
	サラマンダー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	4	0	0		1	5	行動値	12
感覚	0	0	0		3	3	(非装備時)	12
精神	2	0	0		4	6	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

## 所持品

最大財産P: 4 残り財産P:

灼熱の結界5 ガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を +「LV 2」する。

融解5 至近単体 対象が攻撃を行なったときに宣言する。そのメインプロセスの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を- [LV 3] する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。

極大消滅波1 イニシアチブ範囲（選択）視界 他エフェクトと組み合わせ不可。対象に [LV+2] D点のHPダメージを与える。このエフェクトは命中判定ではなく、対象はアクションを行うこともできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。

3d10

5478

閃熱の防壁3

きず、1ラウ

10

## フレイムリン

種別：射擊

技能：〈射擊

命中：-2  
攻擊力：[5\*2]

攻撃力：15×2  
ガード値：-1

方一下值：—

{【感覺】}+

## 「心地」と「 与えるダメー