キャラクター名

めぇ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	
父の腕	
β３４公園	
親離れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリ	憧憬	3	①②③④⑤	
軍服	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		かわいい衣装		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	1