

キャラクター名
リモン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	53

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
故郷	なつかしい城郭の風景。生まれ、育ち、遑んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
戦火	熱い。痛い。
パーティ	共に踊る。その幸福。
ひとりぼっち	ひとり。それはおそろしいこと。さみしいこと。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アダーラ	執着	3 ①②③④⑤	
レイン	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵 2 切断 攻撃判定出目 + 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵 2 攻撃判定出目 + 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵 2 攻撃判定出目 + 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1（最低値1）
メインクラス		無限解体		オート		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの行動判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
腕		たからもの		オート		自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1
頭		たからもの		オート		自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1
メインクラス		断罪		ジャッジ		自身	自身の白兵判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外では「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。