

キャラクター名  
トリ=プロトス

— プレイヤー名 —————

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	男	年齢	40
冒險者Lv	3	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		守りの剣を手に持ったことがある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11+2	2
		敏捷度	9			14	2
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	18			29	4
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	3		
セージ	1		

## 戦闘特技

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ハードレザー	13	0	4	必要
					ランク
盾					筋力
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	5

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	680	預金・借金
G		C
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	3	5
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 0	2d+	7	2d+ 6
					28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	魔法の発動体
	操靈魔法の行使に必要

装備品	説明
左手	

## —その他メモ—

商人のリルドラケン。種族の中でも体格は細く小柄だが、その代わり飛ぶのが得意。サングラスが特徴的。商売人としてのプライドは高くないが、競争や勝負事には乗り気で負けず嫌い。ただし歌は下手で勝負しない。

冒険者になる前は大きな街で商売をしていたが、奈落の魔域の出現と蛮族の侵攻で街が消滅。その際街にあった守りの剣を輸送し、生き残りヒサに避難した。

街はなくなってしまったが、生き残りと共に新しい街を開くことを決め、そのために良い土地を探し求めている。

前線に出て戦いつつ、操縦魔法でのサポートや攻撃も行うスタイル。両手持ちの武器が当たるかは別の話。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□㉑  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉙