

キャラクター名
ヘニル・ブルクラル

— プレイヤー名 —————

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	メスだぴょん	年齢	14歳

冒險者LV	2	経歴	忘れられないほど美味しい味を知っている
経験点	0		破産したことがある 大失恋をしたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	8	器用度	5		3	16 + 2	3		
		敏捷度	2		3	13	2		
体	5	筋力	5		-3	10 + -3	1		
		生命力	9		-3	14 + -3	1		
心	9	知力	14			23 + 1	4		
		精神力	4			13	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

一般装備品	(消耗チェック)			
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
弾丸 (12) x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
弾丸 (24)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中	
右手 スマルティ工の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティ工の指輪	

—その他メモ—

設定要約: ハニルは自身が成人したばかりの頃に冒険にて神紀文明時代の遺跡を偶然探索したことがある。その時に遺跡で神名記帳の断片を見つけて自身の神としての名前を見つけてしまった、その影響で中途半端に神格をとりも出した結果人の姿になった。人の姿になった話をしても誰も信じくれないので身分もすべて失敗仕方がなくスマラ街で暮らすことになった。

身分も居場所もすべてを失った後は魔動死骸区に移り住むことになる。魔動死骸句で日々毎日を頑張って生き抜くことになり段々とやさぐれウサギになっていた
(いつ死ぬかわからない)そんな毎日に狂ったウサギはアウトローに刺激的に生きていく

神多記帳についてはアーケインシリック93ページで

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯