

キャラクター名
羽場根呂・キャロライナ・リーパー

プレイヤー名

種族	人間		レベル	4
ジョブ	アストラルヴァンガード		カオスレート	+2
国籍		性別 女	年齢	20
クラブ	部 クラス 1 年 150 組			
経緯	野心（全生物を力アサイシンで幸せに）			
好き	唐辛子、運動（布教活動）			
嫌い	わさび、口内炎			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10	2	15	2d+ 5		
青春力	6	2	11	2d+ 3	アウル	上限： 6
政治力	14	4	21	2d+ 7		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	邪神祭祀書			射程2、威力2、衝撃3 ダメージ与えた時速度-3（リプレイp310）
2	歓喜の歌		歌	射程2、威力0、魔撃5 ガード判定達成値-5（リプレイp310）
3	後輩（ねこ）			政治力 +2 (p106 名前はジョロキア)
4	私服			青春力 +2 (p107)
5	タブレットpc			学力 +2 (p107)
6	★お財布付きショルダーバッグ			セッション中アイテム欄+2（アフターp90）とお財布
※	お金 2			みなさまからせしめたお金。ハバネロパンク。
バッグ	おせっかいな友人(初期アイテム表)			同シーンキャラ一人の自分への感情値を一度だけ反転（アフタp89）
バッグ				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
路地裏 ジロー		①②③④⑤			①②③④⑤
ヨミコ		①②③④⑤			①②③④⑤
一文字 花		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	撃退特別法			生存訓練			ライトヒール			祝福			天使学序論		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1	2	学力	1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	支援		○	補助	
	政治力の修正値が授業レベル×2上昇（p22）			生命力の限界値が授業レベル×5上昇（p22）			好きな時に使用可能。アウルを1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラの中から1人選び、生命力を回復：1D6+そのキャラへの好意（P23）			戦闘中に使用。そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が【授業レベル×1】点上昇する。また、目標の《生命力》を1d6+変調1つ回復。この効果は累積しない。			自分が青春力で判定時、判定値を15にできる。1回のセッションに授業レベル×1度まで（リプレイp308）		
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	アルトラゼミ			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	補助		○	補助		○			○			○		
	手がかり使用時の達成値が15に。アシスト時は達成値が10上昇。使用制限：1セッションにレベル×1回			対人：自分が調査判定に成功した時「アウルをコミュニレバール×1点」か「お金1個」いずれかを獲得。（p24）											
専攻	【修士】救済誓約			【修士】癒しの風			【プレミア】秘密の～								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1								
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	【前提授業】祝福 常駐 アストラルヴァンガードの授業効果で回復する生命力の値4点上昇。			【前提授業】ライトヒール 常駐 ライトヒールの目標を2人に変更。			【前提コミュ】情報屋 対象：花椒さん 常駐 対象と二人だけのシーン時、1セッションに一度だけアウル+1or生命力1d6回復。情報屋を一度でも使用したセッション中、調査判定達成値+2（アフターp68）								

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5