

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒	素体	衝動	吸血		初期侵食率	41%
出自	疎まれた子	経験	大失点		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	246
肉体	2	0	0			2	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	4	0	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2	10	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：クトゥルフ			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
適合体		ロイス			
濃縮体		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス消費
デモンズシード		奇妙な隣人	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		8	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー		自身			
効果：そのシーンの間、あなたの精神を使用した判定の達成値に+Lv*2								
テイクオーバー	3	2	オート	至近	単体			
効果：オリジン：〇〇の効果中のみ使用可能。対象がエフェクトを使用する直前に宣言する。そのエフェクトで上昇する予定の浸食値を肩代わりする。1シナリオLv回								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC	80↑	
効果：行動済みの対象に使用することで対象は未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。1ラウンドに1回まで使用できる。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近				
効果：ダメージロールの直前に宣言する。カバーリングを行う。このカバーリングによってあなたは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで使用できる。								
異形の刻印	11		常時					
効果：HPをLv*5上昇								
異世界の因子	1						80↑	
効果：								
力の霊水	3						80↑	
効果：								
無面目	★							
効果：								
元気の水	★							
効果：								
鍵いらすの歩み	★							
効果：								
万能薬	★							
効果：								
効果：								
効果：								