

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ソラリス					
オプションル			年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	吸血		初期侵食率	41 %
出自	疎まれた子	経験	大失点		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	114
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
適合体		ロイス			
濃縮体		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
妖の酒		申し子	P	N	
秘蔵霊酒			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 14 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC	80↑	
効果：行動済みの対象に使用することで対象は未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。1ラウンドに1回まで使用できる。								
罪人の手枷	10		メジャー					
効果：当たった場合このラウンドの間達成値を-Lv*2								
力の霊水	5		オート				80↑	
効果：誰かのダメージに+LvD								
アキュラシー	7		メジャー					
効果：組み合わせた判定の達成値に+Lv*2								
生命増強	3							
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
コンセントレイト：ソラリス	2		メジャー					
効果：								
タブレット	5		オート					
効果：次に使うエフェクトの射程を視界に								
多重生成	3		タブレット					
効果：タブレットの対象をLv+1人に								
アクセル	3		セットアップ					
効果：行動値+Lv*2								
増加生産	3		セットアップ					
効果：このラウンドのソラリスの判定ダイス+Lv								
覚醒の秘薬	1		オート				120↑	
効果：対象を再行動								
盲目の羊	5		オート					
効果：判定ダイス-Lv+1								

敵が自分より遅かったら全員ラウンド間の達成値を-80するし、味方が早かったら再行動させるビルド
さらなる力で再行動すると対象のC値-1

キャラクター名

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]