

キャラクター名
ミャーコ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	125

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
手紙	
最終戦争	
改造	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破砕判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては扱わない。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		運動神経		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		芝刈り機(万能芝刈り型軍用兵器S.I.V.A)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に脱落した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		兵隊さんの人形		オート			
頭		アンテナ		オート	無	自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		ガントレット		オート	無し	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。