

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
産土 幽(うぶすな かすか)

シンドローム	プラム＝ストーカー ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	オブショナル		年齢	13→28	性別	女
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	60 %
出自	待ち望まれた子	経験	死別		邂逅	恩人: 軀寺荔枝

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		12	R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
振鉾		0				侵蝕:10 <赤色の従者+愚者の軍団>
番舞		0				侵蝕:8 <鏡の中の人形+ゲットダウン+リフレックス>
		0				*対象がバグを失した時自分が再判定する。回避した場合は失敗した人物が回避したこととして採用する。
『絡繰銃装：幽幻』	射撃	3r+12				<攻撃力4+[存在する従者×2]>の射撃攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装中：	0	合計回避：	0
血の入った薬瓶					
愚者の兵装：従者の弓					
従者の兵装：従者の選別					
コネ『渡辺綱』					
『絡繰銃装：幽幻』					
ウェポンケース					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	
遺産継承者；蛇王の外套	P	N			
軀寺荔枝	P 信頼	N 不安			
光耀	P 幸福感	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P：	4	残り財産P：	
--------	---	--------	--

[illegible]

◆現状(28歳時)
 箏の楽人として活動しており、名手として名を上げている。
 宮廷での上皇や公卿が主催する御遊に演奏者として招かれるほどの腕前まで成長した。

■タイムシナリオ後からのあれこれ
玉藻との一件で親友の光耀を失ったが、荔枝の尽力によって前を向いて生きていくことを決意出来た。
これから生きていく上で乗り越えなければいけないことが多くある。
光耀を失った喪失感との向き合い方も、この力との付き合い方も考えていかなければいけない。
より良いものにする為にする為に。

もう一から人型の従者を作り出すことはしなくなった。
今彼女が呼び出すのは、『白鶴』、『孔雀』、『鸚鵡』という極楽に在るといわれる鳥たちと『光耀』。
『光耀』は渡辺綱と荒多々羅に共同制作してもらった親友の姿を模した緑線人形を依り代に従者として使役している。
彼女の顔を忘れてしまうのが耐えようのない恐怖だった。しかしどうしても記憶は薄れていく。
ならばいっそう、まだははっきりと思い出せる内に形に残したかった。間違っていることもかもしれない。
正しい答えは未だに分からない。

■荔枝さんについて
荔枝さんの人としての生を奪った代わりに、自分が人としてのうのうと生きていること。
彼の人生と夢を奪ってしまったことにずっと罪悪感がある。
でも、文字通り命を懸けて救おうと手を伸ばしてくれたおかげで前を向けた。
恩人だし、これから生きていくるべになったとても大切な人。