

キャラクター名

フィビ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		庇う		アクション	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果を全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーティ1つを修復する。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	0	自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意箇所に振り分けてよい。
頭		トラウマスイッチ		オート		効果参照	このパーティが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
脚		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターンに何度も使用可。ただし、1回の攻撃に対しては1度しか使用できない。
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	属性無効化(カットアンドペイ)で属性が弱まると、属性が正常に戻らぬまま狂気点2点獲得。属性が強まると属性が弱まることで狂気点2点獲得。
頭		髪飾り(よぶんなにく)		オート	なし	自身	
		防御壁		ダメージ	2	自身	防御3。回数制限無
頭		のうみそ		オート			最大行動値+4。(ジャッジコスト1かかるが支障が害けが出来る。生前の名残が残っているパーティ。このパーティが損傷した場合ネクロマンサー以外は修復不可)
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1