


プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		庇う		アクション	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	0	自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい。
頭		トラウマスイッチ		オート		効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
脚		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし、1回の攻撃に対しては1度しか使用できない。
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	戦闘時、味方陣営のゲージが半分以下になると自動的に効果が働き、敵の攻撃を受けると自動的に回復し、また、敵の攻撃を受けると自動的にダメージを受ける。
頭		髪飾り(よぶんなにく)		オート	なし	自身	
		防御壁		ダメージ	2	自身	防御3。回数制限無
頭		のうみそ		オート			最大行動値+4。(ジャッジ強い)コストがかかるが支援が結集しやすい。生前の名残が残っているパーツ。このパーツが損傷した場合ネクロマンサー以外は修復不可
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1