

キャラクター名

プレイヤー名

アクア・ブリンド

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	破滅
出自 (効果)	暗殺者			目標	虚無

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	12	19	8	16	8	9	HP	86
ボーナス	5	4	6	2	5	2	3	MP	72
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	6
他修正			2				-1		
能力値	5	5	10	2	6	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズグローブR	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	〃L	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ	〃	0	0	1	1	0	0	0
胴部	ロストデビルズスキン	〃			1	3			-1
補助	ロストデビルズマント	〃			1	2			
装身具	ロストデビルズアイ	〃							
能力値			5	0	10	0	3	16	10
スキル	パッシブ:漆黒の星		1					1	
その他	ロストデビルズシリーズ (5種)、陸マグロ		4	4	4			6	10
総計(右)			10	9	17	6	3	23	19
総計(左)			10	9					
総計(両)			10	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d	ウェポンケース	漆黒の星
トラップ解除	5	2		7	+ 3 d	HPポーション×0	毒消し×1
危険感知	6			6	+ 3 d	MPポーション×0	セブントаб
エネミー識別	2			2	+ 2 d	異次元バッグ	万能薬×1
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ	耐毒符
魔術判定					+ d	ポーションホルダー	烈風の砥石(倉庫)
呪歌判定	3			3	+ 2 d	太陽のリボン	小型ハンマー
錬金術判定					+ d	ハイMPポーション×6	くさび×2
						警告の青水晶	鋼鉄の呪符
						大地の砥石(倉庫)	ストームナイフ (倉庫)
						小道具入れ	夜営道具
現在重量： 27							
最大重量： 28						所持金： 25848	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：シナリオ中1回のみ使用可能。パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセル可能。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身	短剣/鞭		
効果：両手の武器の攻撃と命中、行動修正を合計した「部位:双」の武器として使う								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
ステップ：ダーク	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：回避判定+(SL×2)。シーン終了まで継続								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラを使用したイニシアチブプロセスで行動させることができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：複数対象を攻撃する場合SL×2ダメージを追加								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果：ステップ系スキル発動中、命中判定、ダメージ、回避判定+SL								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果：短剣の命中判定に+1D								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功	短剣or鞭	
効果：与ダメージ時放心付与								
ランナップ(今回未使用)	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：戦闘移動or離脱を行う								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自身成功		
効果：回避判定時使用可能。達成値にSL+2								
セイクリッドダンス	2	6	メジャーアクション		自身	精神	シナリオSL回	
効果：全判定+1D。クリンナッププロセス時、MP5消費。シーン終了、またはMPが尽きるまで継続								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果：CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージ+1D								
チャネリング	1	6	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：セイクリッドダンスと併用。セイクリッドダンスをセットアッププロセス時に使用可能。								

レベル1はセイクリッドダンス×2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コールゴッド:タケフツ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:セイクリッドダンス中のみ可能。バッドステータスを一選択して、攻撃の時に付与する。メインプロセス終了まで継続、他コールゴッド使用不可								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:命中+(SL+1)Dの白兵攻撃								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール後		自身	自動成功		
効果:ダメージ-武器攻撃力								
スタイル:ラヴァータ	1		パッシブ					
効果:武器の重量が4以下の場合のみ発動。命中+2、ダメージ+SL×2。								
ルックアウト	1		パッシブ					
効果:リアクション、危険感知の達成値+SL+1								
ソードダンス(今回未使用)	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:白兵ダメージ+敏捷(7)								
ヴィークルリンク(未使用)	1		パッシブ		自身			
効果:回避+SL+1								
チャームマスタリー	2		パッシブ		自身			
効果:HP/MP回復、ダメージ増加/減少の効果をもつダイスで効果を求める呪符の効果+SL×2								
ハードワイヤード:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果:選択能力値+2、幸運-1								
フェンサーI	1		効果参照(武器攻撃時)		自身	自動成功		
効果:フェイトを1点消費し、攻撃対象の数だけダメージロールのダイスを追加する。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:トラップ探知判定+1D、失敗時トラップ不作動								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:トラップ解除判定1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:危険感知判定+1D								
フェンサーII	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果:フェイトを1点消費し、回避判定時に2D追加する。								
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果:器用判定を行い、達成値が10以上の場合対象の戦闘不能状態を解除して体力を1回復し、行動済み状態にする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果:ボーションを使用する								
フェイス:ディジニ	1		パッシブ		自身			
効果:風属性魔法ダメージ+2								
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								