

キャラクター名

プレイヤー名

ブレイズ

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHエージェントC	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	嫌悪		初期侵食率	130 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	348
肉体	5		0	8		13	行動値	10
感覚	0		0	4		4	(非装備時)	10
精神	1	1	0			2	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	27		射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	17r+26	3	5		@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
日本刀/5		ロイス			
ウェポンケース/1		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		E:超越活性	P	N	
		E:超越活性	P	N	
		E:絶対拒絶	P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュ	3		Xジャー					
効果：C値-Lv								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ°	至近	自身	自動	80↑	
効果：そのラウンド中あなたが行う白兵攻撃の攻撃力+[Lv*5]する。ただし、そのラウンドの間、あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。								
吹き飛ばし	3	3	Xジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象はエンゲージから[Lv*2]m移動する。この異動では、離脱を行える。対象が同移動するかはあなたが決定する。								
氷の茨	5	3	セットアップ°	至近	自身	自動	-	
効果：そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージから移動して離れたキャラクターは、HPを[Lv]D点失う。ただしあなたが選んだ任意のキャラクターはこの効果を受けない。								
クイックダッシュ	★	4	セットアップ°	至近	自身	自動	-	
効果：あなたは戦闘移動を行う。シナリオにLv回まで								
生命増強	10		常時					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								