キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ヘッドドレス		オート	なし	自身	なし
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定のサイコロで絵を「6」にする（振り直し不可）
腕		乗馬鞭		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した「切断」「
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時パーツ1つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		メイド服		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ガーター		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１