

キャラクター名

スキリィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	13				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	0	2		
変異	0	0	0		
改造	2	1	3		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		断罪		オート	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		鉤爪(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		高速化处理(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴壊した時、宣言する事で最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
胴		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
胴		ティンダロスの膿		ダメージ	効果参照	0	パーツ4つ以上を暴壊した時点から自身に付けた(近接攻撃・発効等を使用した)相手に膿を付着させる。4カウント後にパーツ5つ破壊する。使用回数制限無し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害3。生前の名残があるパーツ。このパーツが損壊した場合ネクロマンサー以外修復不可。