

## キャラクター名

スキリィ

## プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動值	13

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		断罪		オート	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		鉤爪(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭	高速化処理(よぶんなあたま)			オート	なし	自身	最大行動値+2
頭	よぶんなめ			ジャッジ	1	0~1	支援2
脚	リミッター			オート	なし	自身	このパートがトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。トルパート終了までこの効果は持続、効果中はこのパートを修復できない。
脚	スパイク			ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭	エンバーミング			ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使うてもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕	長い腕			オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
胴	狂戦士			オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
胴	ティンダロスの膿			ダメージ	効果参照	0	パート4以上を損傷した時点でから自身に敵れた近接攻撃・発勁等を使用した相手に手を付着させる。4カウント後でパート5を液化する。使用回数制限無
頭	のうみそ			オート			2
頭	めだま			オート			1
頭	あご			アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕	こぶし			アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕	うで			ジャッジ	1	0	支援 1
腕	かた			アクション	4	自身	移動 1
胴	せぼね			アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴	はらわた			オート			
胴	はらわた			オート			
脚	ほね			アクション	3	自身	移動 1
脚	ほね			アクション	3	自身	移動 1
脚	あし			ジャッジ	1	0	妨害3。生前の名残があるパート。このパートが損傷した場合ネクロマンサー以外修復不可。