キャラクター名: イヴァトゥ=K=スカール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	11
冒険者Lv	2	経歴	1.大喧嘩したことがある。		
経験点	0		2.罪を犯したことがある		
			3.裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	1			8	1
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	5			12	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	3			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 3	10	3	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間ぶん)	○□□○□□
矢<12>	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 245 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	矢を合計12本収納できる。
右手 魔法の発動体	真語魔法、操霊魔法、深智魔法の行使に使用
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

スカール家は代々、旧神<○○○○○>を封印し続けてきた由緒ある一族である。そのため、小国の中の一家系でありながら周りの国からは強く恐れられ、それが自国を守る要ともなっていたのだった。
そんな一族の長男として生まれたハイマンの"イヴァトゥ=K=スカール"は幼い頃から一族の使命を全うするため様々な教育を施され、立派に育っていく…はずだった。
イヴァトゥが8回目の誕生日を迎えたその日、父であり一族の若き長"ロマーニ"は30年の生涯に幕を閉じた。ロマーニの遺言からイヴァトゥは自身の短命故に一族の跡継ぎには選ばれず、代わりに次男であるヒューマンの"リヴィトラ"にその使命が託されたのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟