

キャラクター名

日輪 太陽(ひのわ たいよう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ミストルティン					
オプションル			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	33%
出自	安定した家庭	経験	殺傷		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ：大型武器	白兵	5r+3	5	Lv*3+9		両手持ち、神殺す刃で取得

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
●ユニークアイテム					
粉碎のアイデア(UA29)					
鋭刃のアイデア(UA28)					
リーサルシャイン(IA65)					
インフィニティコロナ(IA67)					
エナヴェイト(IA69)					
オルフェウスリング(IA144)					
●メモリー					
水橋 美桜					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
No.03 変異種(イレギュラー)	P	N			
日輪 蒼介(父親)	P 尊敬	N 劣等感			
水橋 壱星(故人)	P 友情	N 悔悟			
都築 京香	P 好奇心	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アイデアホルダー(UA16)	3	-	常時	-	-	-	-	
効果：専用アイテムLv個取得/侵蝕でレベルアップしない/神殺す刃の侵蝕+3								
神殺す刃(UA16)	3	3+3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：選択したアイテムを装備								
LO：A(UA21)	3	2	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果：《神殺す刃》のレベルに+5/ラウンド終了時作成した武器破壊/シナリオLv回								
氷の回廊(EA106)	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動/飛行状態/移動距離+Lv×2m								
鳳凰の翼(UA40)	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：シーン間肉体の判定の達成値+Lv×3/判定のたびHP2点失う								
コンソントレイト：サラマンダー(EA129)	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv/下限値7								
炎神の怒り(EA105)	3	3	メジャー	-	-	肉体	-	
効果：ダイス+Lv+1/HP3点消費								
紅蓮の衣(EA106)	5	2	メジャー	至近	-	白兵/RC	-	
効果：ガードしたキャラに攻撃力+Lv×5								
ア라운드ミラージュ(UA21)	3	4	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	Dロイス	
効果：攻撃力+Lv×3/ドッジ不可								
鋭き魔剣(UA17)	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：ダイス+Lv/対象がグレイプニルの場合さらにダイス+1								
炎陣(EA105)	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：カバリング/手番消費なし/メインプロセス1回								
スピードフォージ(UA17)	1	3	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：神殺す刃を使用できる/シナリオLv回								
守護の魔剣(UA17)	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果：武器のガード値+Lv×5/神殺す刃の侵蝕+3								

「俺に任せとけってな！」

とある事件に巻き込まれ覚醒し、今はイリーガルとして活動している高校生。
ただし初めはサラマンダーのピュアとして覚醒した。
都築 京香により危機から救われた際にミストルティンに追加で目覚め、元々サラマンダーの能力で出していた剣をミストルティンの力を出すようになる。

明るく元気で笑顔でいることが多いが、高校生らしい繊細な一面もある。
特に覚醒時の事件に関してはかなり引きずっており、あれ以来無意識に「誰かを救わねば」という気持ちに取り憑かれている。

過去の事件のあらまし(架空の覚醒シナリオ)
親友と出かけた際、FHのテロに巻き込まれ覚醒。
覚醒のショックで暴走し、暴走した自分を止めようとした親友を殺してしまう。
FHはその学生の動きやすい感情に目をつけ大量覚醒を目論み、親友の妹・美桜までもが狙われてしまう。
そこを近隣に住むUGNのメンバーと協力し解決へと導いた。
今も美桜のことは自分の妹のように可愛がっている。

セリフサンプル
「俺は日輪 太陽！太陽って呼んでくれよってな！」
「お前は…そっか、じゃあそれまで一緒にいよーぜ」
「……だめだ、俺が守るから、お前は下がっててくれ」

キャラクター名
日輪 太陽(ひのわ たいよう)

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]