キャラクター名	プレイヤー名
渡邊　佳靖	

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
故郷	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	期待	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
LIV	憧憬	3	①②③④⑤	
001	恋心	3	①②③④⑤	
月虚幻への独占	独占	3	①②③④⑤	
シスター	信頼	3	①②③④⑤	狂気度③
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断出目+1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃にのみ使用。妨害＋1
		死に続け		ラピッド	0	0～1	損傷しているパーツ一つを修復
胴		スチールボーン		ダメージ	0	0～1	防御1+切断無効化
		棺桶		ダメージ	2	0～1	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
		庇う		ラピッド	0	0～1	1ターンに何度でも使用可能。味方の攻撃を庇う
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1
ポジション		敵は敵		オート		自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
ポジション		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツを1つ損傷。支援+2か妨害+2
ポジション		けもあし		アクション	2	自身	移動1－2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージ0点軽減マニューバによるものか、あなたはそれに1[異常]するダメージ0点の効果（[破損]、[爆発]、[感染]、[麻痺]、[出血]等、その他より1つ指定する）から、任意の1つの状態異常に1[悪]、行う事しない。