

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	6974		裏切られたことがある 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	7		19	3
		敏捷度	11	5		24 + 2	4
体	10	筋力	5	1		16	2
		生命力	5	3		18 + 2	3
心	12	知力	8	6		26	4
		精神力	4	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
アルケミスト	2		
ドルイド	9		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	ドラゴン語	○	
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
魔力撃	1-292p		p	リカント語	○	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p			
MP軽減/ドルイド	1-283p		p			
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p			
魔法拡大/数	1-289p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	8	11	12	10	鎧 風切りのサーコート+1		14	1	3
グラップラー	0				盾				1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	13	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 13	7	62						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 11	2d+ 12	2d+ 14	52						

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復時MP+1 冒険者レベル点まで
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 ロッセリーニの調声機	
背中	
右手 スマルティエの増強の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのアンガルスリプ	転倒ペナルティを□1にする
その他スマルティエの髪飾り	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
恐怖に打ち勝つため	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
アビスカース表(21) > 「重い」 装備時 強化した武具の必要筋力が+2される。威力、防護点などは変化なし。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
2d6	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
2d6+{}+{}+{}	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
2d6+{賦}+{知力}	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
2d6+{斥}+{知力}	☐ ☐ ☐ ☐ ㊸
2d6+{斥}+{俊敏}	☐ ☐ ☐ ☐ ㊻

[illegible][illegible]