

キャラクター名

4番

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー グレイブニル		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	変更		初期侵食率	300 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	0	0			3	行動値	12
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	12
精神	3	0	0	3	4	10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C	19		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シークレットオーダー		12	0	0	あなたが受けるダメージに-【精神】

所持品		合計装甲：	12	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		D：実験体	P	N	
		D:永遠の炎	P	N	
		E：超越活性	P	N	
		E：超越活性	P	N	
		E：超越活性	P	N	
		E：超越活性	P	N	
		E：苦痛のこだま	P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オーバーライト	3	-	常時	至近	自身	自動	変更	
効果：取得時に[Lv*2]個のエフェクトを選択する。選択したエフェクトはグレイブニルシンドロームのエフェクトとしても扱うようになる。								
異常耐性：重圧	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：取得時にバッドステータスからひとつ選択する。このエネミーは選択したバッドステータスの効果を受けない。《異常耐性：硬直》のように表記し、バッドステータスごとに別のエフェクトとして扱う。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：あなたが行う衝動判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+5する。								
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：そのシーンの間、あなたの装甲値を+[Lv*2]する。								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのメインプロセスの間、あなたが行うサラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
灼熱の弾丸	10	1	Xジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：「攻撃力：+[Lv+2]」の射撃攻撃を行う。								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	〈RC〉	100↑	
効果：「攻撃力：+[Lv*5]」の射撃攻撃を行う。								
焦熱の氷塔	5	6	Xジャー	視界	範囲(選択)	〈RC〉	変更	
効果：「攻撃力：+[Lv*4]」の射撃攻撃を行う。1シナリオに3回まで								
死を告げる鎖	3	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した対象は、そのラウンドの間、ドッジとガードを行えなくなる。1シナリオにLv回まで								
コンセントレイト：さら	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：攻撃のクリティカル値-Lv(下限7)								
ハイコンセントレイト	3	6d10	Xジャー/リアクション	-	-	シンドローム	200↑	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-5(下限5)する。1シナリオにLv回まで								
燃える魂	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：重圧を受けていても使用可能。あなたが戦闘不能となったときに使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを[Lv*10]まで回復する。1シナリオに1回まで								
メテオドリフター	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：《オリジン：ミネラル》の効果を受けている間、あなたにHPダメージが適用される直前に使用する。そのHPダメージを-[Lv*5]点する。1ラウンドに1回まで								

