

キャラクター名

ミケ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	野良猫
	オルクス		年齢	???	性別	オス?
オプション						
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38%
出自	人類への興味		経験	勧誘	邂逅	庇護

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	+1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 情報収集チーム		ロイス			
コネ: 要人への貸し					
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		動物使い《アニマルティマー》P		N	
		望月 幸子	P 庇護	N 不安	
		桐谷雄吾	P 有為	N 猜疑心	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P:		8	残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定D+LV個／基本侵蝕+5								
オリゾン:レジエント	5	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 【精神】達成値+[LV×2]								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定Dひとつを10／シリアLV回								
雨粒の矢	7	3	Xジャー	視界	シーン選	RC	-	
効果: 攻+[LV×2]／コンセ不可								
アニマルアタック	5	2	Xジャー	視界	-	RC	D0イス	
効果: 射撃: 攻+[LV×4]／シリア3回								
完全なる世界	5	5	Xジャー	-	-	シフト	100↑	
効果: 判定D+[LV+1]、攻+[LV×3]								
地獄耳	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内の出来事を見聞きできる								
猫の道	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内を移動する近道を形成								
不可視の領域	1	-	Xジャー	至近	参照	自動	-	
効果: [LV×1000]mの場所を隠蔽								
仕組まれた幸運	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 限定的な内容の幸運を引き寄せる								
効果:								
効果:								
効果:								

「猫が顔を洗うと雨が降る」
「ボス猫に聞けば、いなくなった飼い猫が帰ってくる」
「ねこねこネットワークなるものが存在している」
「三毛猫のオスはいない」
「猫は幽霊が見える」
「100年生きた猫は猫又になる」…
猫にまつわる噂話がオーヴァード化したレネゲイドビーイング。
瑞雲市に生れ落ち、自分の庭だと考えている。瑞雲市の野良猫を支配下に置いて「影のボス」を自称している。
通常時は三毛猫のオス(鍵しっぽ)。猫の姿でスムーズにいかない物事の際は30代後半〜40代くらいの恰幅のいい(ガラの悪い)男の姿をとる。

一人称: おれさま 二人称〜: おまえ、名前呼び捨て、ジイサン・バアサン等
戦闘スタイル: 視界選択型RCアタッカー。雑魚ちらし向き。妖精がついている。
人間の時は「御家（みけ）」という苗字を名乗っている。
好きなものはひなたぼっことツナマヨおにぎり、嫌いなものは道に落ちているきゅうりと職務質問。

2025.9〜「Silhouette in Fog」: PC5
獲得経験点: 24点

■アイコンメーカー様
猫: https://picrew.me/ja/image_maker/347953
人: https://picrew.me/ja/image_maker/80783