キャラクター名: スタル＝キータ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある。		
経験点	2080		両親に愛されて育った。		
			絶対に知られたくないヒミツがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	7	筋力	10	1		18 + 2	3
		生命力	6	1		14	2
心	7	知力	5			12 + 2	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 9	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 117 /合計 117

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食（一日分）x7	○□□○□□
布（風呂敷サイズ）	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□

所持金 8765 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	オプション「ターゲットサイト」
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーションが入っている。
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

「冒険者たるもの、永遠の少年であれ！　父ちゃんのセリフだ！」

キータはフェンディルの城下町にある一軒家で、家族三人慎ましくも温かい冒険者の家庭で育つ。父にして師匠、そして冒険者である「スタン＝キータ」から幼い頃からグラップラーとしての修業を受けている。
なお、両親曰く、自分は子供が出来ずに悩んでいた時に何もない所から現れたと出自を明かされる。しかしそれでもキータにとっては両親は本物以上の両親であると確信している。が、本人は内心気にしており、そのことは家族以外の誰にも知られたくないヒミツである。
冒険者としての才能も目を見張り、両親の付添での冒険で巨大な森で迷った時に、直感で道を示し、大きな遺跡を発見。手柄は両親の物となったが、才能があると喜んでくれた事の方がうれしかった。

キータは冒険者としての経験もそれなりに積み、今も修行を続けている。
自分の技の構成を見直しさらに精進を続けているが目指す背中はまだ遠い。しかし必ず肩を並べられることを信じて今日も修行に明け暮れる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟