

キャラクター名
シルバージョー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	400		自分そっくりな人物を知っている 命を助けられたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		27 + 2	4
体	7	敏捷度	5	6		28 + 2	5
		筋力	9			16	2
心	3	生命力	9			16	2
		知力	9			12	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ダークハンター	5		

戦闘特技		ダメージ	備考
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		8	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	9	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードA:金x15	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□

毛布x6	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6469 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	ブレードスカート

その他メモ	自動失敗チェック
PL:銀ドス	○□□□⑤
冒険に出た理由:親に反発して設定	○□□□⑩
シャドウの名門に生まれたが物心ついた時から女が好きだった。親がそれを許さず必死に普通に矯正しようとしたが全く効果なかったためほとんど親からはいいもの扱いされ、自分そっくりな叔母だけが味方だった。	○□□□⑮
最終的に親に監禁されたりもしたがすぐに脱走して街で遊んだり叔母と話したりしていた。	○□□□㉔
そして成人し、外に出そうとしない親を無視し冒険者となった。	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔