

キャラクター名

エナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穀
サブクラス	レクイエム	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
密室	長い廊下に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとして。初めて口腔を塗った時、いつも違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今あなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
レイチェル	対抗	3	①②③④⑤			
サリヤ	信頼	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトル/パートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1
ポジション		毒蛇の巣		ダメージ	0	効果参照	アーマーの強度が高まるとダメージが弱まる。ダメージが弱まると効率が悪くなる。そのためアーマーを装備すると「アーマー」コストが-1となる。傷害
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造/パートを追加で取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		かた		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ギフテッド		オート	なし	自身	あなたが「アクション」マニューバを使用する際、コスト-1（最低1）してもよい。この効果は1ターンに1回まで使用可能
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパートが戦闘終了時にはかいされなければ、自身の損傷している任意のパート2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ移動可
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1