

キャラクター名

プレイヤー名

ゼーレ

ポジション	ソロリティ	享年	25
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	一人ぼっち	
		埋葬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。