

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
如月 隼人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	1		0		5	6	行動値	25
感覚	2	1	0		5	8	(非装備時)	25
精神	4		0		5	9	戦闘移動	30
社会	1		0		5	6	全力移動	60

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	2		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	13		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

會計裝用： 0 會計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：必中の弓P		N		
十束 火藍	P 庇護	N 懐憫		
如月 椿	P 有為	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

【やること】  
セッタアップタイミングでオートでBS生徒をばらまいて、最後回収して夜魔の領域4連打するだけの簡単なお仕事。  
ダメージは最低44110(小宇宙では0はある) 命中は達成感57%はあるはずなのでお許しください!

指導者でない、いわゆる「監査員」による「監査達成度」は、1学年内で任意の技能1つを26達成するまで