

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覺 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | 9 | 射擊 | 1 | | R C | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|------------|---------|---------|--------|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | タス | 消費 |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| P | N | | | | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | |