

キャラクター名

桃野 波根壘（ももの はねる）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	16	性別	女
オプショナル						
覚醒			衝動	嫌悪	初期侵食率	15 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影が融ける	R C	7r+4				千変万化の影
ボンバヘッ！						コンセントレイト+黒の鉄槌
フルファイアー！						コンセントレイト+黒の鉄槌+氷の塔

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		シナリオ：夏川 菫（なつかわ・あかね）	P 幸福感	N 不安	
		盆場 満(ぼんば みちる)	P 親近感	N 憐憫	
		家族	P 有為	N 無関心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[LV*2]mする。（EA31）								
千変万化の影	3	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：使用時に取得している技能ひとつを選択する。そのシーンの間、選択した技能のレベルを+[LV+1]する。1 シナリオ3回まで。（EA123）								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：C値-LV（下限値7）（EA129）								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	—	(RC)/対決	—	
効果：「攻撃力：+[LV*2+2]」の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。（EA30）								
氷の塔	1	4	メジャー	視界	範囲（選択）	(RC)/対決	—	
効果：「攻撃力：+[LV*3]」の攻撃を行う。同エンゲージ不可。（EA106）								
道化の出し物	1	1	オート	至近	自身	自動	—	
効果：エフェクトによって発生する事象を外見だけを、他のエフェクトに偽装する。自身が使用するエフェクトと同時に使用する。目にしたことがある他のエフェクトに偽装することもできる。データは一切変わらない。（EA127）								
炎の理	1	—	メジャー	至近	—	自動	—	
効果：炎を作り出す。この効果でダメージを与えることはできない。（EA111）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「????????アタシنانにもシラナイッ！！」「ふっふーあたしにジャンプで勝とうなんて百億万年早いんだから！」
「フンだ！フンだ！アンタなんか知らないもん！」

一人称：あたし
二人称：～さん、～ちゃん、～くん、アンタ、ヤロー、テメー

飛んだり跳ねたりとにかく体を動かすことが好きで陸上部に入った。足の速さは並だったが、棒高跳びは良い記録を出せたので、いつか選手になれたら良いなとほんのり夢見てトレーニングしている。
生意気盛りだが素直で喜怒哀楽が顔や行動に出やすく、嘘がつけないタイプ。本人はちゃんと隠せてるつもり。