

キャラクター名 ディナ・オコナー	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	9	8	8	8	23	20
ボーナス	10	3	2	2	2	7	6
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正						4	
能力値	11	4	3	3	2	14	7

HP	135
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	求道者の籠手	至近	1	11					
左手									
頭部	求道者の鉢巻き					2			
胴部	テンプルアーマー					11	3		-3
補助	求道者の外套					4	2		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	14	5	16
スキル	ホリガ(3-6)、ハドマレジエL(9-9)、リンク効果(5-5)、黄金蛇(1-1)					18	21		
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			4	0	3	35	40	5	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション*25
ベルトポーチ	HMPポーション*20
バックパック	◇ポーションホルダー
祝福の花	↑HMPポーション*5
黄金蛇のメダル	◇ランチボックス
真紅の杯	↑野菜*5
蘇生薬	
強心丹	
野菜*20	
HPポーション	
HHPポーション	

現在重量:	74	所持金:	5185	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ヒール	★	4MP	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復							
コールアウト	3	4MP	セットアップ	10m	単体	精神		
効果:	対象と達成値+[SL*2]で【精神】対決を行い、勝利で対象に[逆上]を与える							
クイックヒール	★	5MP	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果:	シーン1回。《ヒール》を同時に使用							
緊急治療	★	5MP	イニシアチブ	至近	単体	自動	[バリエイション]	
効果:	シーン1回。HP回復。対象の【HP】を[3D+CL*2]点回復							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動		
効果:	シナリオ1回。HP回復。【HP】を[CL*10]点回復							
レイズ	★	10MP	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象が戦闘不能時に使用し、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点に。対象は行動済となる							
カバーリング	★	2MP	DR直前	至近	単体	自動		
効果:	防御中1回。対象にカバーを行う。行動消費無し							
カバームーブ	3	4MP	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果:	シーンSL回。《カバーリング》と同時に使用し、《カバーリング》を「射程:20m」に							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	アコライト	
効果:	シナリオ1回。対象の受けるダメージを0に							
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動		
効果:	シナリオ1回。攻撃ダメージを受けた直後に使用し、受けたHPダメージと同じ値のHPロスを攻撃を行った対象に与える(最大【最大HP】)							
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動	CL5	
効果:	シナリオ1回。ダイスロール直前に使用し、そのダイスロール+2D							
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】+SL、【魔法防御力】+[SL*2]							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】+[SL*3]							
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【魔法防御力】+[SL*3]							

クラン=ベル生まれ。
 父親は冒険者、母親はディナケイト神官で、冒険の中で出会った。
 7歳の頃に父親が行方不明になる。
 9歳のときにクラン=ベルから母親の実家があるグランフェルデンへの引っ越し中に襲撃され、母親と離れ離れに。ルアダンの岩生活開始。
 12歳のときにルアダンの岩から脱出。
 15歳まで一人で冒険。
 目標は父親の捜索と母親の奪還(両者生死不明)。自尊心の回復と恐怖の克服。

一人称はわたし。
 自尊心が極端に低く、周囲に尽くしたい性格。
 「家族が病気でお金に困っている」等の話をされると、報酬や戦利品のほとんどを譲り渡してしまう。

