

キャラクター名

プレイヤー名

ディナ・オコナー

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	31	9	8	8	8	23	20	HP135
ボーナス	10	3	2	2	2	7	6	MP109
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1	フェイト5
他修正						4		
能力値	11	4	3	3	2	14	7	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	求道者の籠手	至近	1	11					
左手									
頭部	求道者の鉢巻き					2			
胴部	テンプルアーマー					11	3		-3
補助	求道者の外套					4	2		
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	3	0	14	5	16
スキル	ホリガ(3-6)、ハドマレジェレ(9-9)、リンク効果(5-5)、黄金蛇(1-1)					18	21		
その他									
	総計(右)		5	11					
	総計(左)		4	0	3	35	40	5	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セットMPポーション*25
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチHMPポーション*20
危険感知	2			2	+ 2 d	バックパック◇ポーションホルダー
エネミー識別	3			3	+ 2 d	祝福の花↑HMPポーション*5
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	黄金蛇のメダル◇ランチボックス
魔術判定	3			3	+ d	真紅の杯↑野菜*5
呪歌判定					+ d	蘇生薬
錬金術判定					+ d	強心丹
						野菜*20
						HPポーション
						HHPポーション
現在重量：	74					
最大重量：	74	所持金：	5185	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ヒール	★	4MP	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復							
コールアウト	3	4MP	セットアップ	10m	単体	精神		
効果：	対象と達成値+[SL*2]で【精神】対決を行い、勝利で対象に[逆上]を与える							
クイックヒール	★	5MP	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果：	シーン1回。《ヒール》を同時に使用							
緊急治療	★	5MP	イニシアチブ	至近	単体	自動	【バインドゲイト】	
効果：	シーン1回。HP回復。対象の【HP】を[3D+CL*2]点回復							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動		
効果：	シナリオ1回。HP回復。【HP】を[CL*10]点回復							
レイズ	★	10MP	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が戦闘不能時に使用し、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点に。対象は行動済となる							
カバールینگ	★	2MP	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	防御中1回。対象にカバーを行う。行動消費無し							
カバームーブ	3	4MP	《カバールینگ》	-	自身	自動		
効果：	シーンSL回。《カバールینگ》と同時に使用し、《カバールینگ》を「射程：20m」に							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	アコライト	
効果：	シナリオ1回。対象の受けるダメージを0に							
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動		
効果：	シナリオ1回。攻撃ダメージを受けた直後に使用し、受けたHPダメージと同じ値のHPロスを攻撃を行った対象に与える(最大【最大HP】)							
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動	CL5	
効果：	シナリオ1回。ダイスロール直前に使用し、そのダイスロール+2D							
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】+SL、【魔法防御力】+[SL*2]							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】+[SL*3]							
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【魔法防御力】+[SL*3]							

クラン＝ベル生まれ。  
父親は冒険者、母親はディナゲイト神官で、冒険の中で出会った。  
7歳の頃に父親が行方不明になる。  
9歳のときにクラン＝ベルから母親の実家があるグランフェルデンへの引っ越し中に襲撃され、母親と離れ離れに。ルアダンの岩生活開始。  
12歳のときにルアダンの岩から脱出。  
15歳まで一人で冒険。  
目標は父親の搜索と母親の奪還（両者生死不明）。自尊心の回復と恐怖の克服。

一人称はわたし。  
自尊心が極端に低く、周囲に尽くしたい性格。  
「家族が病気でお金に困っている」等の話をされると、報酬や戦利品のほとんどを譲り渡してしまう。

