

キャラクター名

プレイヤー名

ラルマ・ギャリー

種族	ティエンス	種族特徴 通じ合う意識			
生まれ	騎手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	270		有名人の友達がいる(いた)		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	11	3		24	4	ファイター	7		
		敏捷度	10	2		22 + 1	3	スカウト	5		
体	11	筋力	2			13 + 1	2	セージ	1		
		生命力	6	1		18	3	エンハンサー	4		
心	7	知力	5			12	2	ライダー	8		
		精神力	12	1		20	3				

戦闘特技				言語		会話	読文
タフネス		2122p		エルフ語		○	
トレジャーハント		2120p		交易共通語		○	○
全力攻撃		1-286p		魔神語		○	
武器習熟A/スピア		1-281p					
マリオネット		2-230p					
命中強化		2-230p					
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				
			p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP超強化	
マッスルベアー	超高所攻撃	
ストロングブラッド		
ガゼルフット		
スケイルレギンス		
サモン・スモールアニマル		
レクイエム		
終律：夏の生命		
探索指令		
HP強化		
騎獣強化		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	7	11	10	9	鎧	ハードレザー	13	-	4
	グラップラー	0				盾	カイトシールド	13	1	1
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+	11	9	10	13									
魔導回転ノコギリ	2H	14		2d+	12	10	9	29									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	23	69	2d+	11	57						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	10/3	2d+	8	20							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	ヴァイスマスク	魔神/魔神化の相手に対する回避/精神抵抗に+2/逃亡不可/着脱10分			
首					
背中	ウェポンホルダー				
右手	俊足の指輪				
腰					
足					
その他アンチドーターリング		毒21以下全無効			

その他メモ		自動失敗
名前：ラリマー+ギャルのアナグラム		チェック
時計塔/書簡		□□□□⑤
---		□□□□⑩
■魔神化/+2		□□□□⑮
「魔神の召喚」		□□□□⑳
身体のいずれかに魔神が通る門としての魔方陣が刻まれます。 魔方陣の位置は「部位決定表」でd66して決めます。		□□□□㉑
主動作で、短時間だけ自らに従う魔神を召喚します。		□□□□㉒
自身の「冒険者レベル」もしくは「魔物レベル」を「脅威度」として「分類:魔神」の遭遇表を1d1、対応した魔神を召喚します。		□□□□㉓
召喚された魔神は3分（18ラウンド）の間、召喚者の指示に従って行動し、 時間が経過すると即座に消えます。		□□□□㉔
この能力は1日に1回しか使えず、使用するとMPを20消費します。		□□□□㉕

[illegible][illegible]