

キャラクター名  
銀花

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク | 享年  | 17 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 14 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容                                   |
|--------|--------------------------------------|
| 約束     | 約束を守ることはこの世で一番大事なことで、そうだよ？           |
| 残酷な遊戯  | 約束を破ったやつにはわからせてやるんだ！約束の大切さをね！        |
| アイドル   | 昔好きだったアイドルグループがあったなあ。ね？普通の女の子だったでしょ？ |
|        |                                      |
|        |                                      |
|        |                                      |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| カベルネ  | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |    |   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 手負いの獣  |    | オート   |     |    | あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき+1の修正を得る。                                     |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   |     |    | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。  |
| メインクラス |    | 殺劇     |    | オート   |     |    | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。               |
| サブクラス  |    | 怪力     |    | オート   |     |    | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。  |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | けもみみ   |    | オート   |     |    | 1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。                                       |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |    | 2   |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1  |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | リミッター  |    | オート   |     |    | このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 脚      |    | 手持ち旗   |    | オート   |     |    | 大切な人にもらった気がする。これがある限り、私の進む道が正しいものになるよね！（微調整は危ないのでブーツにしようこと！）                |
| 脚      |    | 仕込みブーツ |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。  |
| 脚      |    | だそく    |    | オート   |     |    | このパーツが損傷しているなら、最大行動値+1。   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1  |