

キャラクター名

ロジック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
クリス	クリスを飲まなくちゃ。クリスを飲まなくちゃ。これちゅう。これちゅう。からだにこれちゅう。ココロにこれちゅう。早く早く、クリスクリス早く見つけないとととじて
滅んだ世界	捧げる愛
シスター	求める愛
故郷	耐える愛
シェルター	島の愛を) ドールたちはかつて、このシェルターの中で暮らしていた。治安を良くはなかったが、核爆弾で塵土となった地上から大勢の人々がここへ遊び込んでいたため、ある意味栄えていたようである。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
小瓶	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
都二野	信頼	3	①②③④⑤	ツニー・デップ		
マースレニツツア	独占	4	①②③④⑤	フィッシュまさおか		
ワインチェスター・ミステリー・ハウス(故)	嫌悪	3	①②③④⑤	耐える愛		
		2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトル/パートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自分が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、狂気点1点増加させることでコストとしてよい。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定した際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定、切断判定の出目に+1、ただしバトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパートを1つ損傷する。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
			オート				
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		発顎		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		単分子繊維		アクション	2	2	白兵攻撃1 + 切断 + 連撃
腕		リフレックス		オート	0	自身	行動値増加+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		しんぞう		オート			行動値増加+1
胴		リミッター		オート	0	自身	このパートがバトル/パート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値に+2してもよい。
		小瓶		オート			
頭		のうみそ		オート			行動値増加+2
頭		めだま		オート			行動値増加+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1