

キャラクター名

アケビ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

隠れ場所	
迷子	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルッタラ	保護	3	①②③④⑤	
シンジュ	対抗	3	①②③④⑤	
メタフィラ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、範囲内の他の敵味方「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべてを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、損傷パーツを2つ選んで戻してもよい
胴		本		オート			古い児童書
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1